

aerofly 5

Die Funktionen und Eigenschaften der neuen, innovativen „aerofly 5“ Software auf einen Blick:

- Neue einzigartige 4D-Grafik = erste virtuelle 4D-Grafik mit animierter Natur
- 4D „Virtual-Elements Technology“ = macht die virtuelle 4D-Welt lebendig
- neue hochauflösende Fotoszenarien = höchste Brillanz in Full HD oder höher
- neue Flugphysik-Engine = so real wie noch nie
- neue Modelltechnik = so echt wie noch nie
- neue Grafik-Engine = so schnell, brillant und genial wie noch nie
- 8 Piloten Multiplayer Modus über Internet/Netzwerk mit Chat-Funktion = der Mega-Spaß für Fliegerkollegen. Bis zu 8 Piloten fliegen gleichzeitig in einer Szenerie
- neue Trainingsmodule = Fliegen lernen leicht gemacht
- Torque-Trainingsprogramm = Torquen lernen leicht gemacht
- Helikopter-Trainingsprogramm = Auf die einfachste Weise das Schweben eines Helis lernen
- Landetrainer-Programm = lernen einer perfekten Landeinteilung
- neue Contests/Wettbewerbe
- Autorotations Contest = üben, lernen und verbessern einer Helikopterautorotation
- Air-Race = spannender Air-Parcours durch Tore, Schikanen und Pylonen
- Pylon-Race = rasantes Pylonracing um einen Pylon-Parcours
- Limbo-Contest = interessanter Geschicklichkeits-Wettbewerb
- Spot Landing Contest = Punktlandungen wie im Wettbewerb
- Wasserfliegen = landen und starten auf dem Wasser
- Schnellkalibrierung = einfachste Kalibrierung des Senders oder Steuergerätes
- Movie-Center = eigene Flugvideos erstellen und betrachten
- Flugmode / Stickmode Direkt-Auswahl = direktes Einstellen des vom Piloten bevorzugten Steuermodos 1-4
- Walk-Mode = erkunden Sie die 4D-Szenarien ohne Flugzeug
- Fluginfo-Center = für alle im Flugbetrieb relevanten Fluginfos stehen eigene Fenster zur Auswahl: Vario, Speed, Windrichtung, Windstärke und und und
- Neues Vario-Fenster = sowohl Soundwiedergabe als auch in Zahlen
- Schnellauswahlmenü = blitzschnelle Auswahl der wichtigsten Programmfunktionen ohne die Szenerie verlassen zu müssen
- Flugzeug-Schlepp = Segler werden von einem Motorflugzeug völlig naturgetreu auf Höhe geschleppt. Neue Seilphysik!
- Handstart /Hangstart = wie am Hang wird der Segler aus der Hand gestartet
- Wind und Wettercenter = ermöglicht das komplette Einstellen des Wetters: Windstärke, Windrichtung, Thermik, Wolkenarten, Nebel, Turbulenzen
- Tageszeitenverstellung = die Tageszeit kann stufenlos eingestellt werden; von Sonnenaufgang über Sonnenuntergang bis hin zur Nacht

- Wolkenbild frei einstellbar = Wolkenart kann im Wettercenter gewählt werden, je nach Art und Typ der Wolke verändern sich auch die Thermikverhältnisse
- bewegtes animiertes Wasser = das Wasser bewegt sich wie in natura
- animierte Windräder, Windsäcke, Bäume, Äste Blätter = je nach Windstärke und -richtung bewegen sich Windräder, Windsäcke, Fahnen, Bäume, Äste und Blätter
- 5 unterschiedliche Beobachtermodi = Modellpilotenposition wie auf dem Flugplatz, Cockpitmodus wie in einem Flugzeug, Hinterherflug,- Verfolger,- Pivotmodus (Beobachtung von der Seite des Flugzeug)
- Multi-Pano-Technology = ermöglicht das Fliegen in einer fotorealistischen Szenerie von unterschiedlichen Standorten
- neue Multi-Pano Fotoszenarien = hochauflösende Fotoszenarien in brillanter Full-HD Qualität
- 5 hochauflösende 4D-Szenarien mit Virtual-Elements-Technology = innovative 4D-Szenarien mit neuer „Virtual-Elements-Technology“. Die virtuelle Welt wird lebendig und hochauflösend dargestellt
- Alle Flugzeuge und Helis mit neuer Modelltechnik = komplett neue Flugphysik-Engine. Noch besser!!!
- neue Flugzeuge = komplett neu programmierte Flugzeuge in neuer Modelltechnik
- neue Helikopter = komplett neu programmierte Helikopter in neuer Modelltechnik
- neue Jet-Modelle = komplett neu programmierte Jets in neuer Modelltechnik
- Entwickelt von IPACS = den Machern des 6-fachen RC-Simulator Testsiegers „Aerofly Professional Deluxe“
- Mitentwickelt von Piloten des „Aerofly Team Internationals“ = Die zu den weltbesten Piloten gehörenden Mitglieder des „Aerofly Team Internationals“ standen den Entwicklern bei der Programmierung der Modellflugphysik zur Seite.





4D-Grafik

Eine Szenerie in der Brillanz von Fotoszenarien mit den umfangreichen Funktionen von 3D-Szenarien mit animierter Umwelt.

Die **neue, revolutionäre 4D-Grafik** des „aerofly 5“ ist eine meisterhafte Innovation. Im Gegensatz zu den bislang bekannten 3D-Szenarien sind die neuen 4D-Grafiken mit 4D-Technology lebendig.

Die revolutionäre 4D-Grafik reicht in ihrer Qualität an die Brillanz von fotorealistischen Szenarien heran, mit dem großen Vorteil, dass man sich in einer 4D-Grafik aus fünf verschiedenen Beobachterspositionen bewegen kann.

In einer fotorealistischen Szenerie kann nur aus der Sicht des Modellflugpiloten geflogen werden. Die beliebten Verfolger- oder Cockpit-Modi funktionieren in Fotoszenarien nicht. Die innovative 4D-Grafik mit Virtual-Elements-Technology setzt neue Maßstäbe. Erleben Sie die virtuelle Welt des „aerofly 5“ in einer neuen, vierten Dimension.

So kann dank der 4D-Grafik z.B. aus der Perspektive des Piloten geflogen werden. Dies war zwar in herkömmlichen 3D-Szenarien ebenfalls möglich, allerdings reichte die grafische Darstellung der 3D-Szenarien nie an die Qualität fotorealistischer Szenarien heran.

Die neue 4D-Technologie vereint die Vorteile aller bislang bekannten Grafiktechnologien in einer. Die hochauflösende Brillanz von Fotoszenarien, die freie Wahl des Standortes der 3D-Szenarien und ganz neu, die animierte Landschaft durch die innovative „Virtual-Elements Technologie“.

Sie lässt die Natur zum Leben erwachen. So werden z.B. Bäume, Äste und Blätter durch den in seiner Stärke und Richtung einstellbaren Wind naturgetreu in Bewegung gesetzt.

Wasser bewegt sich, Windräder, Windsäcke und Fahnen drehen sich je nach Stärke und Richtung des Windes völlig real und erlauben so immer das exakte Einteilen und Beurteilen von Starts und Landungen.



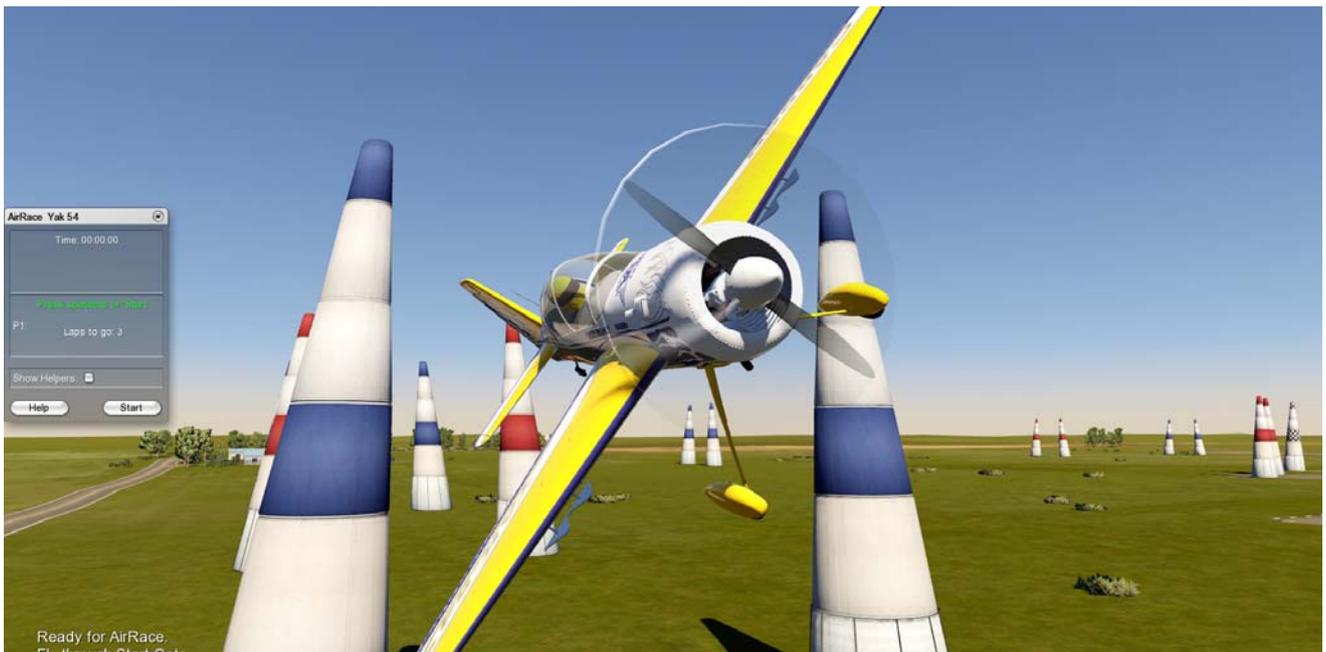
Die „**Virtual-Elements-Technology**“ ermöglicht dem Piloten sich sein eigenes Wetter zu gestalten. Alle Wolkenarten von Nimbostratus bis Cirrus können mit den wolkenbildtypischen thermischen Auswirkungen gewählt werden.

Die Tageszeit lässt sich stufenlos einstellen. Fliegen Sie von Sonnenaufgang bis spät in die Nacht hinein. Je nach Tageszeit verändern sich Schatten, Lichteinfall und Thermik. Erkunden Sie im Walk-Mode die detailliert und liebevoll gestalteten 4D-Grafiken. Laufen Sie durch Hangars, Tunnels, Häuser und Straßen. Durchfliegen Sie Schluchten, Wälder und Häuserreihen, Sie werden begeistert sein.

Die innovative 4D-Grafik mit „Virtual-Elements-Technology“ lässt ihre PC-Welt zum Leben erwachen.



Wettbewerbe



Air-Race

Beim spannenden „Aerofly 5“ Air-Race durchfliegen Sie aus der Pilotenperspektive oder Verfolgerperspektive Tore, umfliegen Pylonen und kämpfen gegen die Zeit. Die Flugbahn durch den Parcours wird dem Piloten durch grüne Pfeile angezeigt. Wie beim echten Air-Race müssen Tore in unterschiedlichen Kunstflugfiguren, wie z.B. im Messerflug, gemeistert werden.



Pylon-Race

Beim spektakulären Pylon-Race kommen die Raser unter den Piloten voll auf Ihre Kosten. Mit V-Max wird versucht auf der kürzest möglichen Flugbahn um die Wendepylonen zu donnern. Wie auch beim echten Pylon-Race werden dem Piloten beim Erreichen der Pylonen durch optische Signale die richtige Position zum Wenden gezeigt.



Limbo-Fliegen

Ein Geschicklichkeits-Contest der besonderen Art. Hier ist fliegerisches Können und Geschick an den Steuerknüppeln gefragt. Mit dem Modell müssen Limbo-Stangen in unterschiedlicher Höhe unterflogen werden. Besonders diejenigen Piloten, die sich auf präzises Fliegen spezialisiert haben, werden hier ihre Fähigkeiten trainieren und vertiefen können.



Ballon-Stechen

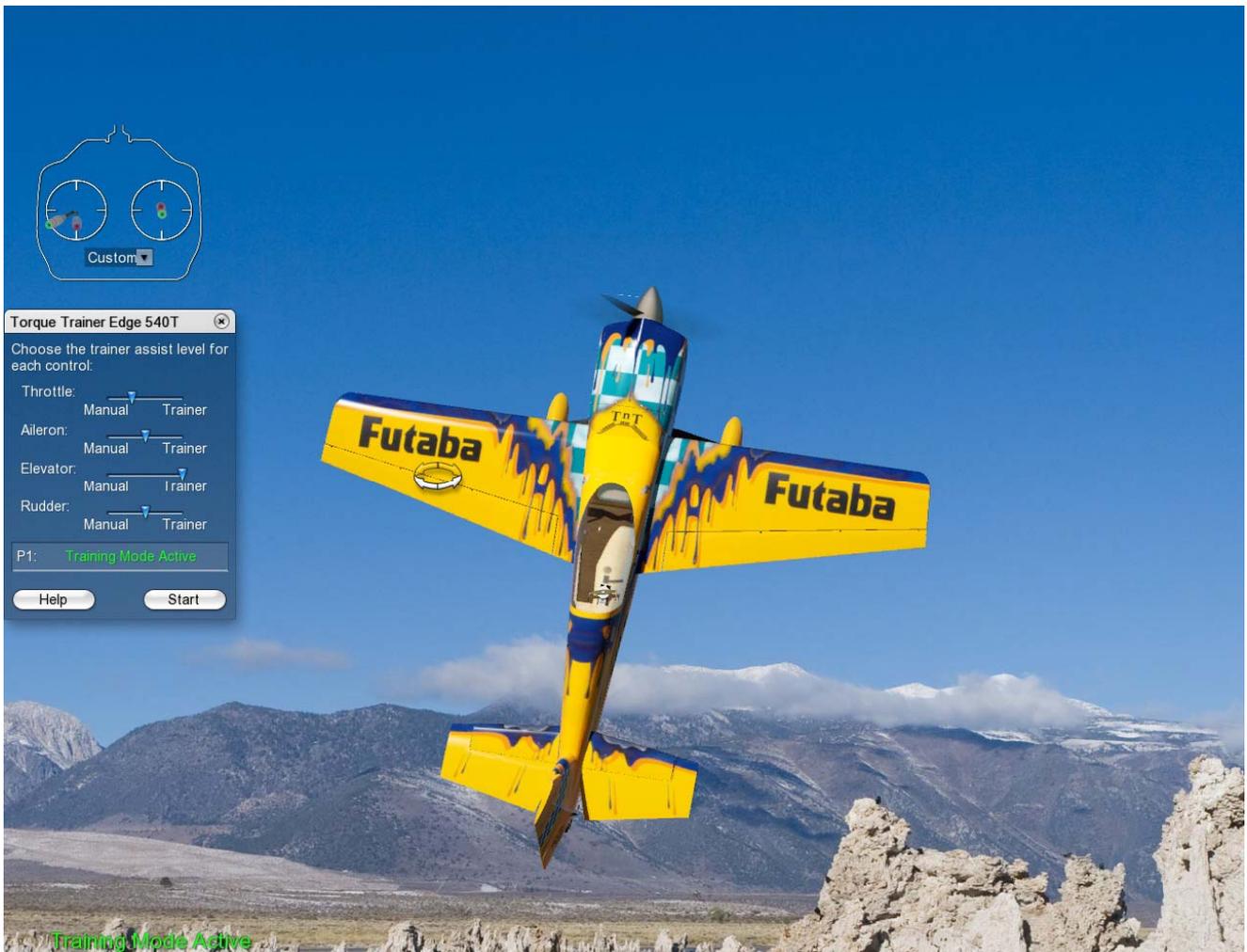
Ein Flugplatz voller Ballone. Je mehr Ballone mit dem Modell zum Platzen gebracht werden, desto besser. Ziel ist es, mit Geschick und guter Flugeinteilung, die wild umherfliegenden Ballone mit dem Modell zu durchfliegen.

Trainingsprogramme: Torque-Trainer, Lande-Trainer, Hover-Trainer

Modellfliegen erfreut sich steigender Beliebtheit. Ob Motor-, Segel- oder Helikoptermodell, immer mehr Einsteiger widmen sich unserem schönen Hobby. Jede Sparte ist gleichermaßen interessant und hat ihre eigene Fangemeinde.

Der Simulator ist in den letzten Jahren zum Trainingsgerät Nr. 1 avanciert. Besonders der Aerofly war und ist Tausenden von Piloten eine große Hilfe beim Erlernen und Vertiefen der fliegerischen Fähigkeiten.

Selbst die weltbesten Piloten schwören auf den aerofly um ihre neue Kür oder das Pflichtprogramm einzustudieren. Mittlerweile ist das Modellfliegen für viele eine Passion geworden. Die Figuren und Manöver, die mit Flugzeugen und Helikoptern geflogen werden, sind sehr komplex und bedürfen jeder Menge Übung. Auch die Anhängerschaft der Helikopterfraktion hat in den letzten Jahren stark zugenommen. Sowohl für Heli-Einsteiger als auch für Flächenflieger, hält der „aerofly 5“ wunderbare Trainingsprogramme bereit.



Torque-Trainer

Mit der Nase gen Himmel gerichtet „torquen“ Kunstflugmodelle und Shockflyer scheinbar schwerelos auf der Stelle. Mit dem Torque-Trainer steht ein Trainingsprogramm zum Erlernen dieser spektakulären und anspruchsvollen Flugfigur zur Verfügung. Das ausgeklügelte Programm führt den Piloten Schritt für Schritt zum völlig alleinfliegenden Torque-König.

Die Hauptsteuerfunktionen des Modells können Step für Step einzeln trainiert werden. Die nicht aktivierten Steuerfunktionen werden vom „aerofly 5“ übernommen. Auf diese Weise kann sich der Pilot voll auf eine einzelne Steuerfunktion konzentrieren.

Der „aerofly 5“ übernimmt während des Fliegens alle nicht aktivierten Steuerfunktionen. Die Intensität jeder einzelnen kann an vier virtuellen Schieberegler stufenlos eingestellt werden.

Je sicherer der Pilot auf der jeweiligen Funktionen ist, desto mehr kann die Intensität der Trainerhilfe bis hin zu null gewählt werden. Querruder, Höhe, Seite und Gas haben jeweils einen eigenen Schieberegler zum Einstellen der gewünschten Trainer-Stufe.

Mit dem Torque-Trainer lernen Sie auf professionelle Art und Weise das beliebte Torque-Manöver.



Landetrainer

Eine saubere Landung ist immer das gute Ende eines schönen Fluges. Bei der Landung gehen die meisten Modelle zu Bruch. Damit sie die schwierigste Flugphase, das Landen, aus dem FF beherrschen, hält der „aerofly 5“ den neu entwickelten Landetrainer für sie bereit.

Üben und lernen Sie einen sicheren Gegen-, Quer- und Endanflug mit wohl dosierter Sinkgeschwindigkeit ohne Strömungsabriss. Ein auf der Landebahn eingezeichneter Landebereich ist das Ziel, das am Ende des Fluges sauber getroffen werden soll.

In einem separaten Fenster werden Ihnen die Flügelstellung und der Anstellwinkel des Rumpfes und der Flächen gezeigt. Landeeinteilungsquadrate deuten ihnen den bestmöglichen Gleitwinkel zum Landeplatz.

Der „aerofly 5“ Landetrainer“ ist für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis ein wunderbares Trainingsprogramm mit Spaßfaktor.



Hover-Trainer (Schwebetrainer)

Die Königsdisziplin bei den Modellfliegern ist nach wie vor das Helifliegen. Hier ist der RC-Flug-Simulator als solcher schon ein optimales Trainings- und Übungsgerät. Das wertvolle Modell kann bis zum sicheren Beherrschen des gleichen vorerst mal geschont werden.

Der „aerofly“ hat schon aus vielen Heli-Einsteigern regelrechte Profis gemacht. Damit das Schweben eines Modellhelikopters in Fleisch und Blut übergeht, muss fleißig trainiert werden.

Beim Hover-Trainingsprogramm für Helikopter kann das perfekte Schweben geübt werden. Die Trainer-Intensität der vier Hauptsteuerfunktionen Nick, Roll, Pitch und Heck kann stufenlos eingestellt werden. Es können alle vier Hauptsteuerfunktionen in ihrer trainerunterstützenden Funktion getrennt voneinander nach Wunsch des Piloten in ihrer Intensität eingestellt werden.

Will sich der Pilot zuerst einmal nur auf die Rollbewegung konzentrieren, so deaktiviert er die Trainerfunktion Roll. Die Rollbewegung des Helis wird nun allein vom Piloten kontrolliert. Pitch, Nick und Seite übernimmt der „aerofly 5“. Je sicherer der Pilot auf einer Steuerfunktion ist, desto niedriger, bis hin zu Null Trainerunterstützung wird der Trainermodus eingestellt.

Nach und nach geht das Fliegen eines Helis in Fleisch und Blut über. Mit dem „aerofly 5“ Helikopter-Hovertrainer werden Sie das Schweben eines Helikopters perfekt lernen.

Autorotations-Contest

Trainieren sie wie im Wettbewerb eine zielgenaue Autorotation mit einem Helikopter. Je näher Sie am Zielmittelpunkt landen, desto höher die Punktzahl. Ein hervorragendes Tool zum Verfeinern, der Autorotationstechnik.

Neue Features/Funktionen

Multiplayer/Mehrspieler Modus

Der Multiplayer Modus bietet die fantastische Möglichkeit mit 8 Piloten gleichzeitig über das Internet bzw. ein Netzwerk zu fliegen. Alle 8 Piloten fliegen in ein und derselben Szenerie. Über ein separates Chatfenster können die Piloten miteinander kommunizieren.

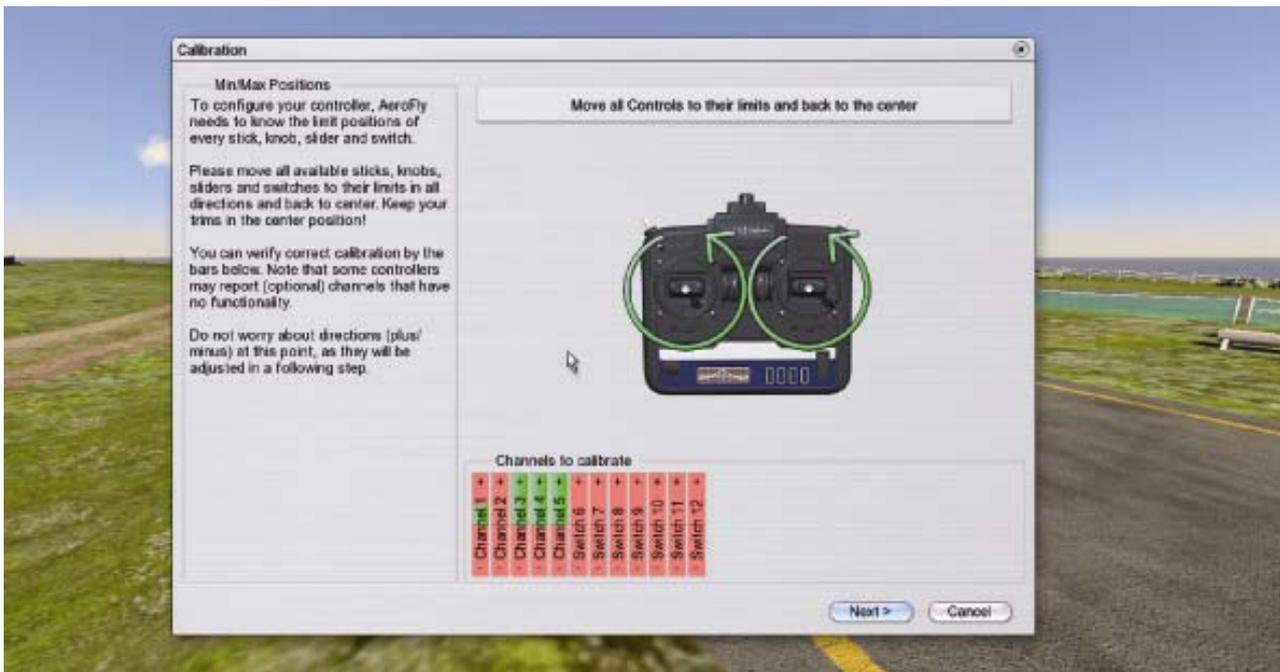
Recording-Center

Drehen Sie ihre eigenen Filme. Mit dem Recording-Center können Sie ihre eigenen Flüge aufnehmen und abspielen. Piloten die für einen Wettbewerb trainieren oder neue Musik-Küren einstudieren, haben mit dem Movie-Center die perfekte Möglichkeit den eigenen Flug zu analysieren. So kann das Flugprogramm optimiert und perfektioniert werden.



Das Schnellstart Menü

Der „aerofly 5“ verfügt über ein praktisches Schnellstart-Menü. Die wichtigsten Programm-Funktionen, wie z.B. die Flugzeug- und Szenerieauswahl, Wind, Wetter oder Beobachterposition, können mit einem Klick aufgerufen und sekundenschnell gewählt werden. Die komplette Menüführung ist so gestaltet, dass eine Szenerie zum Verändern diverser Parameter nicht mehr verlassen werden muss. Dies spart Ressourcen und der Pilot kann sich auf das Wesentliche, das Fliegen, konzentrieren.



Die Schnellkalibrierung

Mit Hilfe der Schnellkalibrierung können Sender und Controller des „aerofly 5“ in Sekundenschnelle kalibriert werden. Der vom Piloten bevorzugte Mode kann direkt ausgewählt werden. Darüber hinaus ist aber trotzdem noch eine Pro-Version der Senderkalibrierung vorhanden.

Hier kann der Sender bis ins kleinste Detail für Heli-, Flächen- und Seglermodelle auf die individuellen Vorlieben und Gewohnheiten des Piloten eingestellt werden.

Ein hervorragendes Tool, das dem Piloten ermöglicht, sein virtuelles Modell exakt auf die eigenen Bedürfnisse und Gewohnheiten abzustimmen. Das Modell mit dem neuen Setup kann anschließend unter einem neuen Namen im Speicher abgelegt werden.

Der Modell-Editor

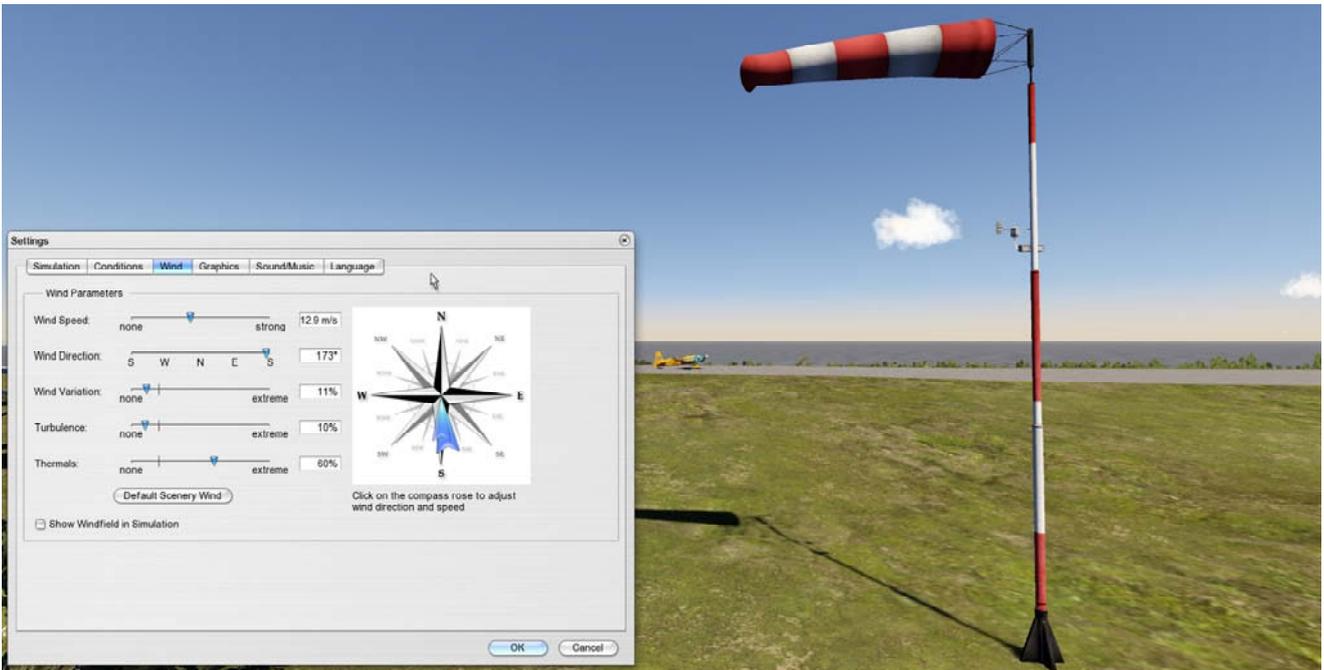
Das Setup eines Flächen-, Heli- oder Segelflugmodells wird von jedem Piloten individuell angepasst und abgestimmt. Sei es der Schwerpunkt, die Motorisierung, Steigung und Größe des Propellers, positive und negative Pitchwerte bei einem Heli, oder das Gewicht.

All diese und viele weitere Parameter können im Pro-Modelleditor eingestellt und verändert werden. Somit hat jeder Pilot die Möglichkeit die virtuellen Flug- und Helimodelle des „aerofly 5“ auf die persönlichen Gewohnheiten und Wünsche perfekt abzustimmen.



Der F-Schlepp

Der bei Modellfliegern beliebte F-Schlepp (Flugzeugschlepp bei dem ein Segler von einem Motorflugzeug auf Höhe geschleppt wird) kann auch beim „aerofly 5“ geflogen werden. Die reale Physik des Schleppvorgangs gibt dem Piloten das Gefühl auf dem Flugplatz zu stehen. Auf Ausklinkhöhe angelangt, trennt der Pilot den Segler vom Seil und geht auf die Suche nach dem nächsten Thermikbart.



Wetter-Center

Egal welche Tageszeit, welches Wolkenbild, welche Windstärke, –richtung oder Nebel Sie wünschen, das „aerofly 5“ Wettercenter ist bereit. Sie sind der Chef und bestimmen Ihr Wetter. Ob „Cumulus“, „Cumulus Mediocris“, „Cirrus“ oder „Nimbo Stratus“ -Wolken, starker Wind, Thermik oder Tageszeiten. Auch die thermischen Auswirkungen, die von Wolken ausgehen, werden naturgetreu simuliert. Die Windrichtung lässt sich von 0° bis 360° einstellen, der Wind von Stärke 0 bis 30m/s. Thermik und Turbulenzen sind selbstverständlich ebenfalls berücksichtigt und können vom Piloten in ihrer Intensität gewählt und verändert werden.

Die 5 verschiedenen Beobachtermodi

1. Modellpilotenmodus

Es wird aus der Sicht eines Modellpiloten geflogen. Der Standort ist fix. In fotorealistischen Szenarien kann der Standort dank der „Multi-Pano-Technology“ durch Umschalten über die Multi-Pano Funktion verändert werden.

In den neuen hochauflösenden 4D-Grafiken kann dagegen die Position am Boden an jeder x-beliebigen Stelle eingenommen werden. Es ist völlig egal ob sie auf der Spitze eines Berges, im Hangar oder auf der freien Wiese fliegen möchten. Sie bestimmen den Standort und fliegen aus einer Position, wie sie auch auf dem Modellflugplatz vom Piloten eingenommen wird.

2. Verfolgermodus

Diese Beobachterposition hat ihren ganz besonderen Reiz. Im Hinterherflug steuern Sie das Modell. Besonders das Durchfliegen von Häuserreihen, Tälern, Baumreihen und Tunnels macht in diesem rasanten Modus besonderen Spaß.

Für Einsteiger und Fortgeschrittene ist das Erkennen der Ruderbewegungen und Reaktionen des Modells von großem Vorteil. Die Entfernung zum Modell kann mit den „Pfeil auf“ und „Pfeil ab“ Tasten verändert werden. Dieser Modus kann nur in den neuen 4D-Szenarien geflogen werden.

3. Cockpitmodus

Sie sind der Pilot und steuern das Modell aus der Cockpitperspektive. Der Horizont bewegt sich sinngemäß zu den Ruder- bzw. den Flugzeugbewegungen des geflogenen Modells. Auch dieser Modus hat seinen besonderen Reiz beim Durchfliegen der liebevoll gestalteten 4D-Szenarien.

Hier kommen diejenigen voll auf Ihre Kosten, die gerne aus der Vogelperspektive die Gegend erkunden, um dann im spektakulären Konturenflug über die Felder, Wiesen und Berge zu donnern.

4. Pivot Modus

Eine ganz neue Perspektive. Sie fliegen neben oder seitlich versetzt zu Ihrem Modell.

5. Walk-Mode

Im Walk-Mode können Sie die virtuelle Welt der neuen 4D-Landschaften wie ein Spaziergänger durchlaufen. Erkunden Sie die liebevoll designten Landschaften, oder schauen sie sich nach einem geeigneten Start- und Landeplatz um.



Handstart für Dynamic Soaring und Hangflug

Das Hangfliegen ist eine sehr beliebte Disziplin unter den Modellflieger. Das Modell wird am Hang durch einen Handstart seinem Element übergeben. Ein solcher Handstart kann im neuen „aerofly 5“ durchgeführt werden.

Mit einem Mausklick wird das Modell schwungvoll ins Tal hinaus gestartet.

Nur durch die Kraft des Windes bzw. der Thermik wird das Modell nun in der Luft gehalten. Es wird lediglich durch den vom Berg nach oben abgelenkten Wind in der Luft gehalten. In diesem Auftriebsband werden die Segelflugmodelle stundenlang, ganz ohne Motorkraft geflogen. Wenn die Piloten ausreichend Höhe am Hang gemacht haben fliegen Sie in die Ebene hinaus, um dort nach dem nächsten Thermikbart zu suchen, um noch höher „hinauf zu kurbeln“.

Die vielen Berge und Hügel der neuen „aerofly 5“ 4D-Szenarien bieten optimale Hangflugmöglichkeiten. Der große Vorteil ist, dass die Windrichtung, die Windstärke sowie Thermik und Turbulenzen im Wetter-Center vom Piloten eingestellt werden können. Dies bedeutet, dass man sich anders als in der Natur, immer die optimalen Bedingungen zum Hangfliegen an einem ausgesuchten Hang oder Berg selbst schaffen kann.

Die Windrichtung wird z.B. so eingestellt, dass der Wind direkt auf den Berg weht. Vom Berg nach oben abgelenkt, hat man nun perfekte Bedingungen zum Hangfliegen. Wer es etwas anspruchsvoller möchte kann natürlich den Wind von der Seite kommen lassen, starke Thermik wählen oder Turbulenzen im Wetter-Center einstellen.

Da sich der Pilot seinen Standort in den wunderbar gestalteten 4D-Szenarien völlig frei aussuchen kann, hat er die Möglichkeit von den interessantesten Startpunkten der neuen 4D-Szenarien aus zu fliegen. Selbstverständlich kann in allen 5 Beobachterpositionen am Hang geflogen werden. Alle Beobachterpositionen sind gleichermaßen reizvoll. Sowohl das Fliegen als Modellpilot von einem fixen Standort, als auch selbst im Segler sitzend aus der Cockpit Perspektive, diese Art des Hangfliegens in den 4D-Szenarien werden Sie begeistern und nicht mehr loslassen. Dies ist eine ganz besondere Art und Weise des Fliegens. Die Natur auf diese Weise am PC zu erleben und mit den Elementen zu spielen, ist eine große Herausforderung, der sich keiner, der sie einmal probiert hat, entziehen kann.

Seilwindenstart

Starten Sie ihren Segler mit der Seilwinde. Die reale Seilphysik und der reale Startvorgang ermöglichen naturgetreue Windenstarts. Auf Ausklinkhöhe angekommen wird das Modell vom Seil getrennt und der Pilot macht sich auf die Suche nach dem nächsten Thermikbart.



Wasserfliegen

Einem Wasserflugzeug beim Starten und Landen zuzusehen ist immer wieder aufs Neue fesselnd. Beim „aerofly 5“ ist durch die „Virtual-Elements-Technologie“ die Welt der 4D-Grafiken lebendig. Auch das Wasser ist ständig in Bewegung.

Mit Flugbooten, Wasserflugzeugen und Helis, die über Schwimmer verfügen, können Sie sogar auf dem Wasser landen und starten. Alle 5 Beobachterpositionen sind gleichermaßen spannend. Es macht besonders großen Spaß, nach einem schönen Überlandflug direkt am Strand neben den Badenden zu landen oder vom Strand aus ein Wasserflugmodell über die Brandung zu fliegen.

Patentierte Techniken des Aerofly 5

„Full HD Technology“, „Multi-Pano Technology“, „True Sound Technology“ und „Virtual-Elements-Technology“ sind einzigartige Technologien, die den „aerofly 5“ zum wahrscheinlich besten RC-Simulator aller Zeiten machen.

Die brandneue „4D-Virtual-Elements-Technology“, die in den neuen 4D-Szenarien/Grafiken zum Einsatz kommt, ist eine meisterhafte Funktion des neuen „aerofly 5“. Diese Technology lässt die Natur der virtuellen RC-Welt zum Leben erwachen.

Bewegliches Wasser, wankende Bäume und im Wind tänzelnde Blätter, animierte Windsäcke und Fahnen, Thermik, Nebel, einstellbare Tageszeiten und Wetterbedingungen lassen die virtuelle Welt des neuen „aerofly 5“ lebendig werden.



Tageszeiten

Mit einem Klick die Tageszeit verändern. Dies ist beim neuen „aerofly 5“ möglich. Lichteinfall, Schatten, Konturen und Spiegelungen an Gebäuden, Modellen und Hindernissen passen sich synchron zur Sonnenbahn an. Von der Morgendämmerung über den Mittag bis in die Nacht hinein lassen sich die Tageszeiten verändern.

Mit der unterschiedlichen Sonneneinstrahlung verändert sich naturgemäß auch die Thermik. So auch beim „aerofly 5“. Ein Hang oder eine Wiese, die um die Mittagszeit von der Sonne angestrahlt werden, erzeugen mehr Thermik als am Morgen oder Abend.

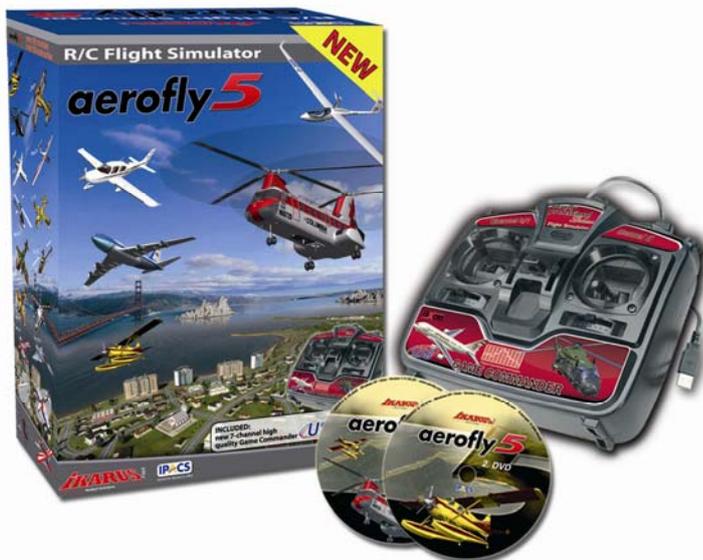
Favoriten-Center

Hier werden die Lieblingsmodelle und Szenarien des Piloten abgelegt. Die favorisierten Modelle und Szenarien sind somit in Sekundenschnelle griffbereit. Den Inhalt des Favoriten-Centers wählt der Pilot nach eigenem Belieben.

Folgende Versionen sind ab dem 30.10.2009 erhältlich:



aerofly 5 mit USB Interfacekabel
Best. #3071001 249,- €



**aerofly 5 mit USB Game Com-
mander**
Best. #3071002 299,- €



**aerofly 5 Upgrade von Aerofly
Professional Deluxe**

Best. #3071003 119,- €