

poggiano su elementi strutturali in modo che si vadano incollando.

3 - Effettuare la stessa operazione con il lato opposto, per mantenere le tensioni della struttura in forma simmetrica.

4 - Dare una mano di tenditore sul lato del passo n° 1 e poi un'altra su quello del passo n° 2 e lasciare asciugare al tatto prima di ripetere le operazioni.

5 - Carteggiare delicatamente gli spigoli della struttura fino ad eliminare l'eccesso di carta.

6 - Seguire lo stesso procedimento per coprire i due lati rimanenti.

7 - Lasciare asciugare per un paio d'ore e dare gli ultimi strati di tenditore, fino al raggiungimento di aspetto e brillantezza regolari. Se successivamente abbiamo l'intenzione di dipingere, ci fermeremo giusto nel momento in cui si raggiunga la sparizione totale di grinze ed un aspetto superficiale omogeneo, per non caricare di peso superfluo. Se la fusoliera è a sezione poligonale, circolare o ellittica, il procedimento è lo stesso, però per raggiungere un adattamento migliore dovremo suddividere la ricopertura in un maggior numero di frammenti.

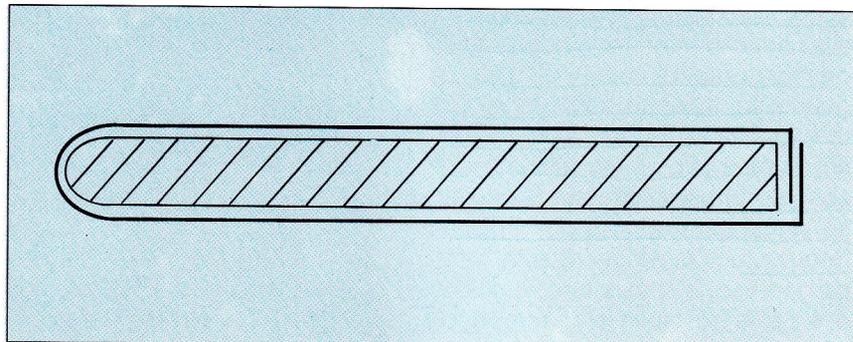
RIVESTIMENTO DELLE ALI *OK*

La ricopertura delle ali si effettua in modo simile, impiegando diversi pezzi per l'intradosso e l'estradosso. Una volta effettuata l'operazione di sigillatura della struttura in modo identico a come abbiamo fatto la fusoliera, bisognerà rivestire l'ala.

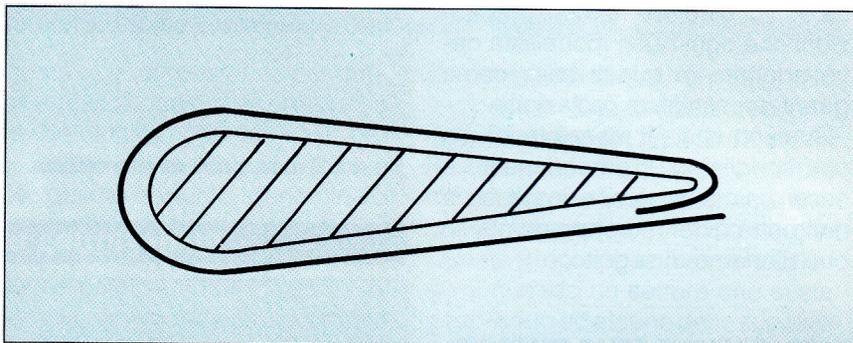
1 - Tagliare un pezzo di carta con margine di un centimetro presentandolo sulla faccia inferiore dell'ala.

2 - Verniciare sul longherone principale prima, e poi sulla costa del diedro, se c'è, o la centrale, sul bordo marginale, bordo d'attacco e di fuga, tirando allo stesso tempo delicatamente la carta dal centro verso l'esterno.

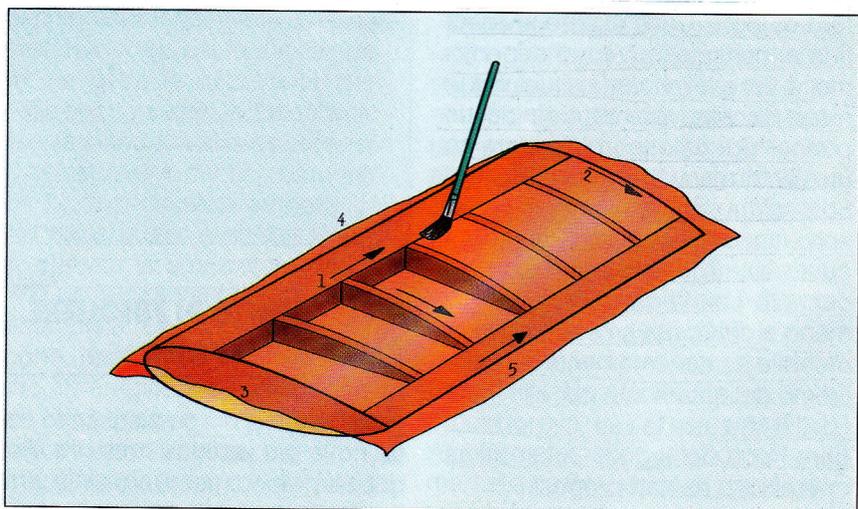
RICOPERTURA DI STABILIZZATORI



RICOPERTURA DI SUPERFICI MOBILI



APPLICAZIONE DEL COLLANTE



3 - Effettuare piccoli tagli nella zona corrispondente al bordo d'attacco ed in senso perpendicolare ad esso, al fine di ottenere un perfetto adattamento applicando vernice tenditrice se fosse necessario.

4 - Quando la carta è ancora umida, tagliare le possibili eccedenze.

5 - Procedere allo stesso modo con