

Regolamento quadrangolare aerotraino 2014

La gara si svolgerà su 4 lanci che ognuno dovrà effettuare

Non si scarterà nessuno dei 4

La durata di ogni singolo lancio non dovrà superare i 60 minuti il tempo in eccesso non verrà conteggiato

Quota di sgancio metri 250 con altimetro sui trainatori

Inizio gara ore 11 termine ore 16,30

Dopo l'inizio del tempo operativo ognuno potrà decollare quando meglio crede quindi non ci sarà sorteggio per nessuno dei 4 lanci

Il primo decollo dovrà essere effettuato entro le ore 12 penalità perdita di un lancio

Resta inteso che si potrà decollare previa prenotazione presso il giudice di gara in tal modo si potrà stabilire un ordine di volo

Penalità: verrà penalizzato l'atterraggio fuori campo con la decurtazione di 10 min. sul tempo effettuato stesso discorso per chi rientrerà dal senso opposto stabilito ad inizio gara salvo in caso di forza maggiore in questo frangente spetterà al giudice decidere

No fly zone verranno decise ogni volta su consiglio del gruppo ospitante la gara si ricorda a tutti i partecipanti che il giudice richiederà il pilota/i due volte dopodichè sarà a sua discrezione comminare la penalità di 15 minuti

Ogni pilota dovrà avere al seguito il cronometro fornito dagli organizzatori, al momento del decollo spetterà ad un collaboratore o pilota più vicino far partire il tempo, stesso discorso vale per l'atterraggio p.s. Si ricorda al momento della manovra di rientro, di dichiarare a voce alta ciò che si intende fare, in modo che la figura libera nelle vicinanze potrà stoppare il tempo. Come già fatto nella precedente edizione, si consiglia di impostare anche il timer della propria radio, così da prevenire eventuali malfunzionamenti degli apparati segnatempo resta inteso che di norma si terrà conto della misurazione cronometrica

Il traino potrà essere ripetuto in caso di rottura cavo o di avaria modello
Sempre in caso di avaria modello tale potrà essere sostituito

Tutti i partecipanti dovranno alla fine del volo spostare tempestivamente il modello dalla pista in secondo luogo andare a registrare il tempo

Vincitore sarà colui che a fine gara avrà fatto registrare il tempo maggiore su tutti e quattro i lanci